

```

1
2   ...
3
4   if (I2cEventFlag)
5       //-----
6   // LA DESCRIZIONE DELLE PROCEDURE I2c PROSEGUE IN DETTAGLIO SU "settings.h"
7
8       // la porta SSP ha comunicato, tramite ISR,
9       // che è terminata la precedente azione I2c
10
11   {
12       I2cLowService();    // si esegue l'azione successiva
13       // exit
14   }
15
16   else if (I2cBusyFlag)    // I2cHighService ha avviato una sequenza di
17                           // comunicazione I2c gestita tramite ISR
18                           // solo alla fine la I2cLowService libererà il bus
19
20   {
21       // exit
22   }
23
24   else if ((I2c[I2cDevPtr].Flag.Rx > 0) || (I2c[I2cDevPtr].Flag.Tx > 0))
25   // si controlla un altro record del buffer per vedere se le routine a livello più alt
26   // hanno inserito byte da scambiare nel proprio buffer
27   //
28   {
29       I2cHighService();    // Inizializza una nuova sequenza di comunicazione
30                           // e impegna il bus
31       // exit
32   }
33
34   else if (I2cDevPtr < I2cMaxDev) // ci sono ancora record da controllare nel buffer
35   {
36       I2cDevPtr ++;        // al prossimo giro controllerà il record successivo
37       // exit
38   }
39
40   else // ha controllato tutti i record del buffer
41   {
42       I2cDevPtr = 0;       // al prossimo giro ricomincerà dal primo device
43   }
44
45   ...

```