

```

1
2 ...
3
4 //----- Definizioni variabili I2C
5 #define I2cMaxDev 6           // n di device I2C da controllare
6
7 unsigned char I2cDevPtr = 0;   // puntatore al device I2C in uso
8
9 const unsigned char I2cAdr[] = {0x00, 0xC0, 0x50, 0x40, 0x41, 0xE0}; //indirizzi dei devi
10
11 struct Nibble {
12     unsigned char Rx:4;       // semibyte da usare dove bastano 16 stati
13     unsigned char Tx:4;
14 };
15
16 struct I2cS {
17     struct Nibble Flag;      // Rx 0=idle, 1=1 Byte da ricevere, 2=2 Byte da ricevere
18                               // Tx 0=idle, n=n Byte da trasmettere(con n!=0)
19     unsigned char RxBuff[2]; // buffer Byte(s) da ricevere
20     unsigned char TxBuff[4]; // buffer Byte(s) da trasmettere
21 };
22
23 struct I2cS I2c[I2cMaxDev];
24 struct Nibble Ptr;          // puntatore per buffer byte di scambio I2c (Rx e TX)
25 char I2cStat;              // variabile di stato sequenza I2c
26
27 // codici stato eseguito
28
29 enum I2cBusStates{START, WRITE, ADDR, READ, ACK, NACK, RSTART, STOP, FINE};
30
31 ...

```